



# 2025 변경규칙

2025. 07. 01 의무적용

---





## 제작:

Per Morten Sødal – 국제핸드볼연맹 심판위원장

Dietrich Späte – 국제핸드볼연맹 코칭위원장

Jørn Møller Nielsen – 국제핸드볼연맹 규칙연구그룹 총괄

## 번역:

이 석 – 국제핸드볼연맹 규칙연구그룹 위원



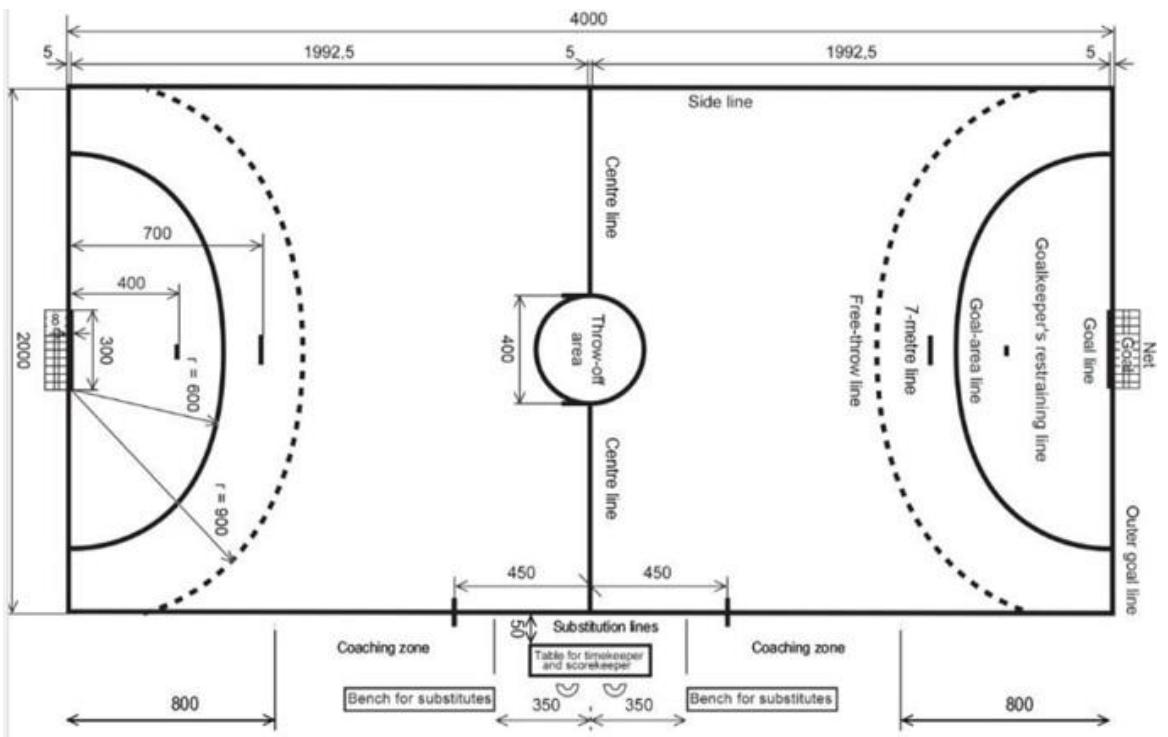
# 규칙 1:11

---

# 규칙 1:11

## 코칭 존(Coaching Zone)

코칭구역은 센터라인에서 3.5m 지점부터  
외곽골라인에서부터 8m 지점까지 해당하며,  
가능할 경우 벤치 바로 뒤쪽 구역도 포함된다.





# 규칙 2:2 설명

---



# 규칙 2:2 설명

## 승부던지기 종료 방식

심판은 사용할 골을 결정하고, 동전토스로 이긴 팀이 선공과 후공을 선택하게 한다. 5번의 7m드로 후에도 동점일 경우, 매 5회 시행을 기준으로 앞서 선공을 한 팀이 후공이 되어 다시 교대로 실시한다.

이 경우, 각 팀은 앞선 5명의 선수 및 그 외에 참여할 자격이 있는 선수 중에서 다시 5명을 선정하며 이러한 선정방식은 7m드로 종료 시까지 계속 이어진다. 두 팀의 드로 횟수가 동일할 때 골 차이가 나면 승자가 결정된다.

**만약 양팀의 첫 5명의 선수들이 모두 7m드로에 참여하기 이전에 승자가 결정될 경우, 잔여 드로를 시행할 필요가 없다.**





# 규칙 4:1, 4:2, 4:9

---



# 규칙 4:1, 4:2

## 팀 구성

4:1 팀의 선수는 최대 **16명**으로 구성된다.

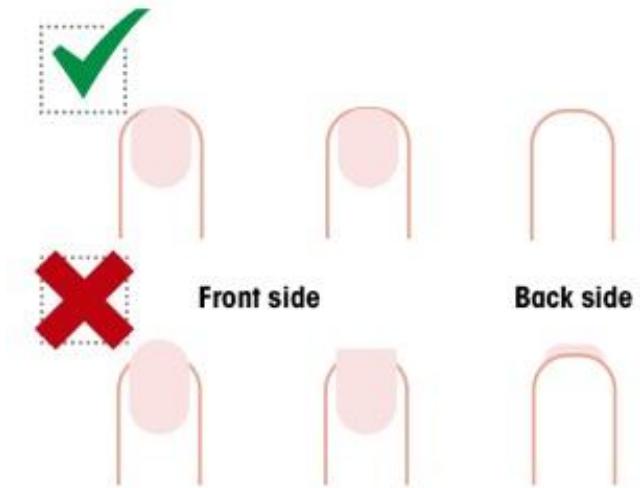
4:2 경기가 진행되는 동안 한 팀의 임원은 최대 **5명**이 허용된다.



# 규칙 4:9

## 장비

선수는 운동화를 착용해야 한다. 또한 머리 보호대, 안면 마스크, 장갑, 팔찌, 시계, 반지, 외부로 드러난 피어싱, 목걸이 또는 체인, 귀걸이, 고정끈이 달리지 않은 안경, 테가 단단한 안경, 찰과상을 입힐 수 있는 물건(손톱을 반드시 짧게 잘라야 함) 등 다른 선수에게 위험을 줄 수 있거나 부당한 이득을 초래할 수 있는 일체의 물품을 착용할 수 없다.





# 규칙 5:4

---



## 규칙 5:4

골키퍼가 볼과 함께 골에리어를 벗어나는 행위

골키퍼는 다음의 행위가 허용된다.

신체 또는 볼을 컨트롤 하지 못해 볼과 함께 골에리어를 벗어나 경기장에서 다시 볼을 다루는 행위



# 규칙 6:2c

---



# 규칙 6:2c

## 골에리어 침범

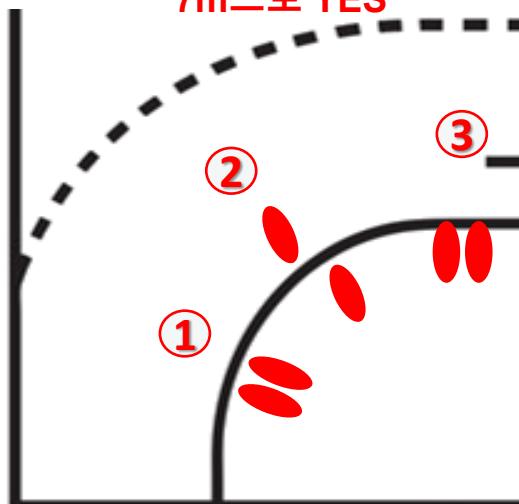


6:2 코트선수가 골에리어에 들어가는 경우, 판정은 다음과 같다.

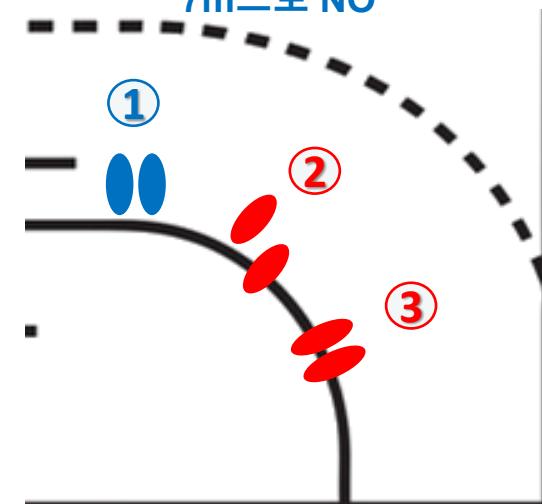
c) 수비수가 골에리어에 들어가 명백한 득점기회를 잃게 하는 경우  
7m드로

“골에리어에 들어간다”는 개념은 **골에리어라인에 닿거나, 명확하게  
골에리어 안으로 들어가는 것을 말한다.**

‘골에리어 안에 있다’  
7m드로 YES



‘골에리어 밖에 있다’  
7m드로 NO





# 규칙 7:3

---



# 규칙 7:3

## 스텝

다음 행위는 허용된다.

다른 선수로부터 패스를 받거나 바운드(드리블) 후 볼을 잡아 최대 3보까지 걷는 행위(규칙 13:1a 참조): **만약 선수의 두 발이 모두 공중에 있는 상태에서 볼을 잡았다면, 바닥에 내딛는 첫 발 또는 동시에 내딛는 두 발은 스텝으로 간주되지 않는다.** 원스텝의 정의는 다음과 같다.

- a) 바닥에 두 발을 모두 딛고 서 있던 선수가 한 발을 들어 올려 다시 내려 놓거나, 한 발을 옮겨 딛는 행위
- b) 선수가 한 발만 바닥에 디딘 채 볼을 잡은 후, 다른 발을 바닥에 내딛는 행위
- c) 선수가 점프한 상황에서 한 발만 바닥에 디딘 후, 그 발로 뛰거나 다른 발을 바닥에 내딛는 행위
- d) 선수가 점프한 상황에서 동시에 두 발을 바닥에 디딘 후, 한 발을 들어올려 다시 내려놓거나 한 발을 옮겨 딛는 행위



# 규칙 7:10

---



# 규칙 7:10

## 볼 다루기

다음 행위는 허용되지 않는다.

선수의 신체 일부분이 경기장 밖의 바닥에 닿은 상태에서 볼과 접촉하는 행위는 허용되지 않는다. 이러한 경우 상대팀에 프리드로가 주어진다.



# 규칙 8:8d, 8:8e

---



## 규칙 8:8d, 8:8e

볼로 골키퍼/수비수의 얼굴을 가격하는 행위

**8:8** 심하게 보여지는 특정한 비신사적 행위는 경고의 여부에 관계없이 선수나 임원에게 즉시 2분퇴장이 주어진다. 이러한 행위는 아래와 같다.

d) 아무런 방해가 없는 골키퍼와 1대1 슈팅 상황에서 공격수가 골키퍼의 머리를 볼로 가격하는 행위 또는 **골키퍼가 볼의 진행방향으로 머리를 움직이지 않았을 때, 7m드로를 하는 선수가 골키퍼의 머리를 볼로 가격하는 행위**

e) 수비수가 볼의 진행방향으로 머리를 움직이지 않았을 때, **규칙 2:4에 따라 경기종료 후 주어진 프리드로를 직접 슈팅으로 시도하는 선수가 수비수의 머리를 볼로 가격하는 행위**





# 규칙 8:8j

---



## 규칙 8:8j

교대지역에서 실수로 경기 진행을 방해하는 행위

**8:8** 심하게 보여지는 특정한 비신사적 행위는 경고의 여부에 관계없이 선수나 임원에게 즉시 2분퇴장이 주어진다. 이러한 행위는 아래와 같다.

**j) 경기장 밖에 위치한 팀 임원이 지시를 하는 과정에서 실수로 경기장 안의 상대선수 또는 볼에 접촉하여 경기 진행을 방해하는 행위**



# 규칙 10:3b

---



# 규칙 10:3b

## 드로오프 시행

### 드로오프 구역에서의 드로오프 시행

- 드로오프는 드로오프 구역으로부터 방향에 관계없이 시행된다. 심판의 휘슬이 울리면 3초 이내에 드로오프를 시행하여야 한다.
- **심판은 볼과 드로어가 완전히 드로오프 구역 안에 위치한 상태에서만 시행 휘슬을 울려야 한다.**
- 드로오프 시행이 완료되기 전까지 드로어의 신체 일부가 드로오프 구역 밖으로 넘어가면 안 된다.



# 규칙 16:11a

---



# 규칙 16:11a

벌칙 – 경기시간 외 위반 – 경기시간 이전에 발생하는 경우

a) 규칙 8:7-8에 제시된 비신사적 행위를 범한 경우 경고가 주어지며, 해당 경기의 선수, 팀 임원, 팀에게 허용되는 최대 경고 횟수에 포함된다.



# 규칙 17:5, 17:6, 17:13

---



# 규칙 17:5, 17:6, 17:13

## 심판

17:5 원칙적으로 하나의 전체경기는 동일한 심판이 운영한다.

규칙에 의해 경기를 진행하는 것은 심판의 책임이며, 위반행위를 반드시 처벌하여야 한다(규칙 13:2, 14:2 참조).

두 심판 중 한 명이 경기를 마칠 수 없는 경우, **대기심판이 없다면** 다른 한 명이 혼자 경기를 끝까지 진행한다.

17:6 두 심판이 위반행위에 대해 휘슬을 불었을 때, 어느 팀을 처벌할 것인지에 대해서는 같은 의견이나 어떤 벌칙을 적용할 것인지에 대해 의견이 다를 경우, 합의 판정을 통해 최종 결정을 내린다. 만약 합의 판정을 이끌어 내지 못하면, 보다 강한 벌칙을 적용해야 한다.

17:13 심판은 특정한 비디오판독제도 규정에 따라 경기 중 비디오판독을 실시할 수 있다. 국제연맹, 대륙연맹 및 각국 협회가 특정 대회(경기)의 비디오판독제도 시행 여부를 결정한다.

(~~17:13 검은색 유니폼은 심판이 우선적으로 착용할 수 있다.~~ 규칙 삭제-)



# 가이드라인과 해석

---



## 교대위반의 해석 (규칙 4:4-4:6)

교대위반은 경기장을 벗어나는 선수와 경기장 안에 들어가는 선수의 최소한 발이 경기장 안에 동시에 위치했을 경우 성립된다.

추가선수(부정선수)는 동료선수가 경기장을 벗어나지 않은 상태에서, 선수의 두 발이 모두 경기장 안에 위치했을 경우 성립된다.

교대라인 위반은 경기장을 벗어나는 선수 또는 경기장 안에 들어가는 선수의 두 발이 모두 교대라인 또는 센터라인 밖에 위치했을 경우 성립된다.



## 비어있는 골(엠프티골)을 향해 던진 볼을 코트선수 또는 골키퍼가 골에리어를 침범하면서 차단하거나 잡는 행위(규칙 8:8i)



- a) 수비팀의 코트선수가 **골에리어 밖에서 볼을 잡은 후 신체의 일부분이 골에리어를 침범**했을 경우, 상대팀의 **프리드로**가 선언되며 해당 선수에게 개인처벌은 주어지지 않는다.
- b) 수비팀의 코트선수가 **골에리어 밖에서 점프한 후 공중에서 볼을 잡아 골에리어 안으로 착지**했을 경우, 상대팀의 **7m드로**가 선언되며 해당 선수에게 **즉시 2분퇴장**이 주어진다.
- c) 수비팀의 코트선수가 **신체의 일부분이 골에리어를 침범한 상태에서 볼과 접촉**했을 경우, 상대팀의 **7m드로**가 선언되며 해당 선수에게 **즉시 2분퇴장**이 주어진다.



비어있는 골(엠프티골)을 향해 던진  
볼을 코트선수 또는 골키퍼가  
골에리어를 침범하면서  
차단하거나 잡는 행위(규칙 8:8i)



- d) 수비팀의 골키퍼가 **골에리어 밖에서 볼을 잡은 후 신체의 일부분이 골에리어를 침범**했을 경우, 상대팀의 **프리드로**가 선언되며 해당 선수에게 개인처벌은 주어지지 않는다.
- e) 수비팀의 골키퍼가 **골에리어 안으로 들어왔으나 신체의 일부분이 골에리어 밖에 위치한 상태에서 볼과 접촉**했을 경우, 상대팀의 **7m드로**가 선언되며 해당 선수에게 개인처벌은 주어지지 않는다.
- f) 수비팀의 골키퍼가 **골에리어 밖에서 점프한 후 공중에서 볼을 잡아 골에리어 안으로 착지**했을 경우, 상대팀의 **7m드로**가 선언되며 해당 선수에게 개인처벌은 주어지지 않는다.



# 비디오판독제도 (규칙 9:2)

## 비디오판독 요청 기한

비디오판독을 통해 판정을 내려야 할 경우, 득점에 대한 무효처리 기한은 다음과 같이 연장된다.

- a) 일반 규칙: 규칙 9:2에 따라 득점 이후 드로오프가 시행되기 전
- b) **비디오판독: 볼 소유권이 2회 변경된 직후 또는 해당 소유권 변경에 따른 드로가 시행되었을 때**

이와 관련된 세부사항은, 비디오판독 규정에서 확인할 수 있다.





# 교대위반 또는 추가선수(부정선수)의 경기장 입장 시 어드밴티지 적용 (규칙 13:2)



명백한 득점기회에서 규칙 4:4-6에 따른 불법적인 경기장 입장(교대위반 또는 추가선수/부정선수)이 발생할 경우, 심판 또는 경기감독관은 규칙 13:2에 의거하여 명백한 득점기회가 종료될 때까지 어드밴티지 규칙을 적용할 수 있는 권한이 있다. 단, 위반선수가 명백한 득점기회를 직접적으로 방해한 상황이 아닐 경우에 해당한다. 만약 어드밴티지가 주어졌다면, 규칙 8:10b (II)가 적용되어서는 안된다.



## 실격 처리된 선수 또는 임원 (규칙 16:8)

실격 처리된 선수 및 임원은 즉시 경기장과 교대지역을 떠나야 하며, 이후 소속팀과 어떠한 접촉도 해서는 안 된다. 또한 **해당 인원은 경기가 종료될 때까지 경기장(지정 장소)에 머물러야 한다.**

경기 재개 후 실격 처리된 선수/임원에 의한 또 다른 반칙/위반을 심판이 인지했을 경우 또는 **해당 인원이 경기가 종료되기 전에 경기장(지정 장소)을 벗어났을 경우**, 반드시 보고서를 제출하여야 한다.



# 보호장비 및 장신구 규정

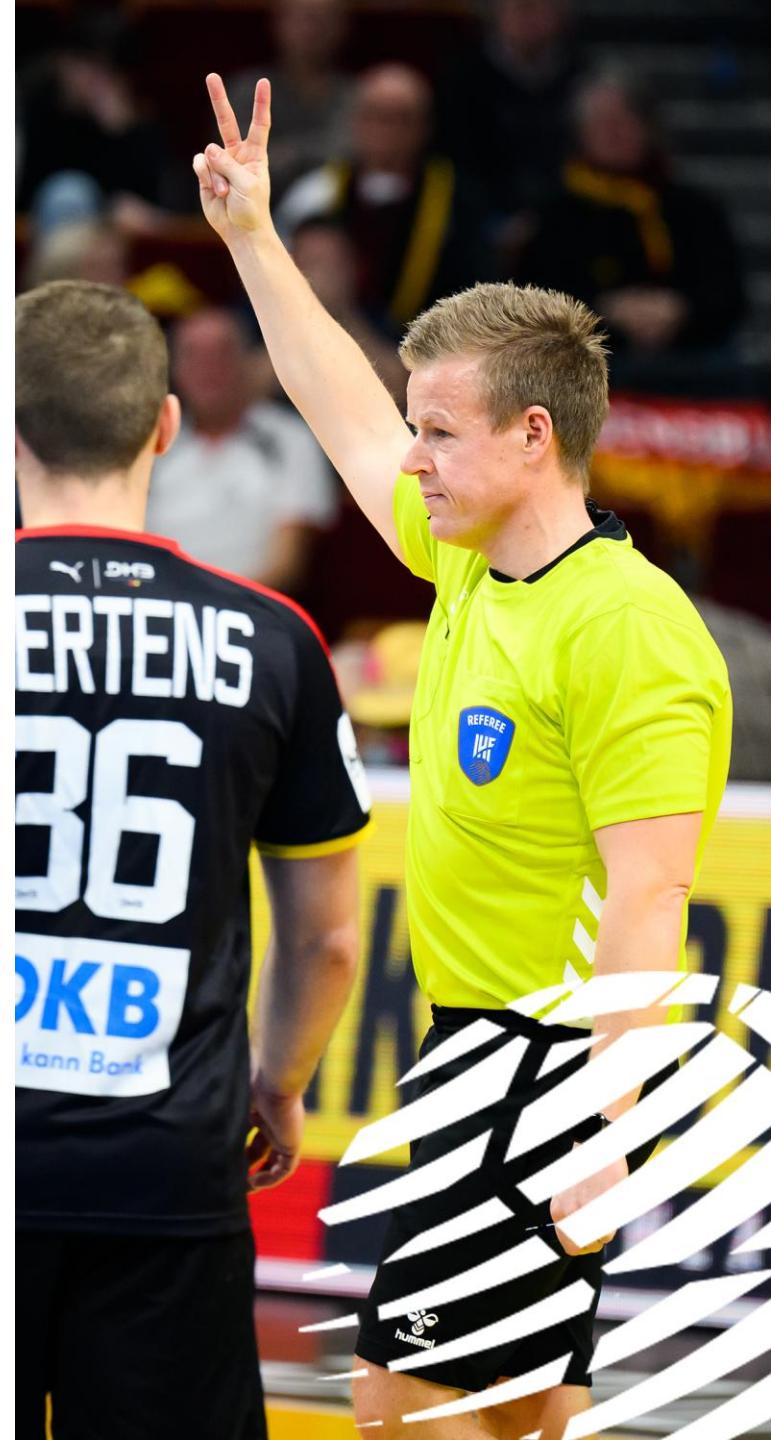
---



# 유니폼 규정

토시, 언더웨어(상/하) 색상, 양말

- a) 토시 및 언더웨어 상의 : 유니폼 상의와 동일한 색상만 착용 허용
- b) 팔꿈치 보호패드가 부착된 토시(보호대) : 색상 제한 없음
- c) 언더웨어 하의 : 유니폼 하의와 동일한 색상 또는 **검정색상**
- d) 언더웨어 하의(긴 타이즈) : 유니폼 하의와 동일한 색상 또는 **검정색상**  
※ 단, 한 팀의 모든 선수들은 동일한 색상을 착용
- e) 종아리 타이즈 : 양말과 동일한 색상만 착용 허용
- f) 양말 : 한 팀의 모든 선수들은 동일한 색상을 착용





# 비디오판독 규정

---



# 상황 9

경기종료 30초 이내에 승패와 직결된 상황

심판이 7m드로, **처벌 또는 볼 소유권이 변경되는 판정**에 대하여  
확신하지 못한 경우



# 전자부저 사용 시 팀-타임아웃 규정

---



# 상황 8

선수가 팀-타임아웃 부저를 눌렀을 경우

선수가 팀-타임아웃 부저를 눌렀을 경우, 다음의 판정 및 처벌이 주어진다.

- a. 팀-타임아웃 부저를 누른 선수에게 경기 상황에 따라 즉시 2분퇴장(규칙 4:6) 또는 실격 및 블루카드(규칙 8:10b)
- b-1. **인플레이 상황**에서 공격팀의 선수가 팀-타임아웃 부저를 눌러 경기가 중단되었을 경우 ⇒ **상대팀의 프리드로** 시행
- b-2. **아웃오브플레이 상황**에서 공격팀의 선수가 팀-타임아웃 부저를 눌러 경기가 중단되었을 경우 ⇒ **공격팀의 프리드로** 시행
- b-3. 경기가 중단된 시점에 상대팀이 공격권을 소유했을 경우 ⇒ **7m드로** 시행
- c. 위반한 팀의 팀-타임아웃 횟수 1회 차감